

## Intitulé de l'atelier : Europe et Citoyenneté Européenne

Nom des formateurs :	Steven BENOIT et Jérôme QUERE.	Rapporteur :	Orianne BEZERT.
Nombre de personnes :		Durée de l'atelier :	2h00

### Compte-rendu :

#### Objectifs :

- Découvrir les différentes instances et leurs missions principales au sein de notre société et de l'Europe ;
- Découvrir les droits de chacun ;
- Comprendre les liens entre les droits et la responsabilité ;
- Appréhender la complexité des relations entre les différents secteurs au sein d'une démocratie ;
- Promouvoir la coopération et la responsabilité civique .

**Thèmes :** Citoyenneté, Démocratie, Droits de l'homme en général.

**Descriptif :** L'activité concerne la négociation des droits et des responsabilités des citoyens, du gouvernement, des ONG et des médias au sein d'une démocratie.

#### Matériels :

4 paperboards pour le groupe.

Un paperboard pour présenter les règles du jeu.

Marqueurs.

Feuilles blanches + feutres (à la place de pelote de laine).

#### Déroulé :

- Étape 1 (5 min) – présentation du Workshop et des objectifs.
- Étape 2 (20 min) – Retour sur les basiques du fonctionnement de l'UE et son traitement de l'actu dans les médias par Jérôme.
- Tour de tous les participants : chacun dit son nom et cite un pays d'Europe. Il raconte un fait d'actualité sur ce pays qu'il a vu récemment. Un pays différent par personne doit être cité.  
→ permet de faire un premier état des lieux de notre connaissance du continent et de son actualité.
- Étape 3 (5 min) : explication de l'objectif de l'activité : réalisation d'une «représentation graphique» des relations entre quatre acteurs au sein d'une société démocratique (idéale).
- Étape 4 (10 min) : répartition des participants entre les quatre «acteurs» : la commission européenne, les lobbies, les médias et les citoyens. Chaque groupe possède un paperboard et réfléchit aux missions principales de l'acteur qu'il incarne.



- Étape 5 (15 min) : réunion des groupes. Ils échangent leurs idées et modifient les missions principales.
- Étape 6 (15 min) : les groupes se reforment et chacun réfléchit à deux choses à négocier avec chacun des trois autres acteurs. L'objectif est de représenter une société idéale et donc d'améliorer les relations. Ils répertorient leurs exigences sur leur paperboard.
- Étape 7 (35 min) : Les quatre paperboard sont mis au milieu de la salle de sorte à former un carré. Chacun des groupes se place dans son « coin ». Les séries de négociation commencent. Une fois qu'une demande est acceptée, un trait est tiré entre les deux feuilles de manière à signifier l'acceptation de la responsabilité.
- Étape 8 (15 min) : Compte-rendu et évaluation du jeu. Jérôme complète en rappelant ce qui se passe aujourd'hui en Europe entre ces quatre acteurs.

#### **Remarques :**

Pour un dimanche matin, c'est bien la première fois que je vois autant d'interactivité et d'implication des intervenants. Un jeu de rôle a été proposé et a été apprécié par tous. Ce format est très intéressant puisqu'il a mis les participants en position d'acteur. Il les a amené à réfléchir, se poser des questions sur le système politique européen et les a informé sur certaines missions et la réalité de l'actualité.

La venue de Jérôme a été très pertinente, il n'a pas fait de promo de son réseau mais a vraiment apporté son expertise sur le sujet.

**A réfléchir :** un format plus long mais aussi adapté à notre réseau pour sensibiliser les assos aux missions de chacun des acteurs.

